

日本シミュレーションーミング学会 2012年度秋季全国大会プログラム

第1日 2012年10月19日(金) 受付12:30-

青山学院大学 青山キャンパス総研ビル(14号館)

19日(金)	<b>A会場 (第10会議室・3F)</b>		
	<b>大会シンポジウム</b>		
13:30-15:00	<p><b>ゲーミングとグローバル化</b>                  青山学院大学のグローバル研究プロジェクトと教育プログラムの取り組み</p> <p>司会 田名部元成 (横浜国立大学)                  登壇者 堀内 正博 (青山学院大学)                  登壇者 岩井 千明 (青山学院大学)</p>		
	<b>理事会企画セッション</b>		
15:30-16:30	<p><b>JASAGの国際戦略を考える</b>                  ISAG2015開催に向けて</p> <p>司会 兼田 敏之 (名古屋工業大学)                  登壇者 鐘ヶ江秀彦 (立命館大学)                  登壇者 松井 啓之 (京都大学)                  登壇者 市川 新 (流通経済大学)                  登壇者 田名部元成 (横浜国立大学)</p>		
16:30-17:30	<b>理事会</b>		

第2日 2012年10月20日(土) 受付9:30-

青山学院大学 青山キャンパス総研ビル(14号館)

20日(土)	<b>A会場 (第10会議室・3F)</b>	<b>B会場 (第11会議室・3F)</b>	<b>C会場 (第16会議室・9F)</b>
	<b>一般学術セッション 1A</b>	<b>一般学術セッション 1B</b>	
10:30-12:00	四面会議システムを用いるコミュニケーション・サーベイの実践: 韓国被災地のコミュニティ復興活動への適用 羅 貞一 (鳥取大学)	「ゲーミフィケーション」基礎論の試み 前村 菜緒 (東京工業大学), 飯島 淳一 (東京工業大学)	
	外交・安全保障分野における政治任用職養成ツールとしてのシミュレーションー危機における政策決定者の知的運動神経をいかに鍛えるかー 伊藤 弘太郎 (一般財団法人キャノングローバル戦略研究所)	脳の情報処理の動態モデルを構成するII 福永 征夫 (アブダクション研究会)	
	対話と共生のための社会シミュレーションーゲーミングーイスラエル・パレスチナ地域における実施の意義と目的 松本 陽子 (南山大学)	域文化の保全と地域経済の発展の狭間でー中国河北省蔚県の伝統工芸品「剪纸」の工場経営を巡ってー 木谷 忍 (東北大学), 小山田 晋 (東北大学), 赵 雯博 (東北大学)	

※昼食時間(12:00-13:20)

20日(土)	<b>A会場 (第10会議室・3F)</b>		
13:20-13:50	<b>総会</b>		
13:50-14:10	<b>学会賞・論文賞 授賞式</b>		

日本シミュレーションーミング学会 2012年度秋季全国大会プログラム

20日(土)	A会場 (第10会議室・3F)	B会場 (第11会議室・3F)	C会場 (第16会議室・9F)
	<b>一般学術セッション 2A</b>	<b>一般学術セッション 2B</b>	<b>一般学術セッション 2C</b>
14:20-15:50	協力型ボードゲームを用いた協同のシミュレーションの安定性の考察 渡邊 万記子(東京理科大学), 新井 健(東京理科大学)	Twitterにおける情報拡散シミュレーション 岡本 卓也(札幌大学), 伊藤 公紀(札幌大学)	社会的ジレンマ状況で行動履歴を記録することの効果:産業廃棄物不法投棄ゲームを用いた情報公開の効果 北梶 陽子(北海道大学), 大沼 進(北海道大学)
	食材カードを用いた食育教材の開発・実践とその展開—「料理名人」による検討— 杉浦 淳吉(愛知教育大学)	節電行動に関するゲーミングシミュレーション～過ごしやすい生活空間を築くために～ 太田 博士(東京工業大学), 八木沢 一穂(東京工業大学), 市川 学(東京工業大学), 出口 弘(東京工業大学)	多面的公正の検討ツールとしてのゲーミング:仮想世界ゲームを用いた検討 長坂 邦仁(北海道大学), 大沼 進(北海道大学)
	ビジネス組織における成員間関係を評価するためのカードゲームの提案とその実験結果～成員間の協力意識と競争意識が成果に及ぼす影響～ 生和 陽康(岡山理科大学), 水谷 直樹(岡山理科大学)		ビジネスゲームを用いた日本・中国・香港における集团的意志決定の比較 森田 充(青山学院大学), 岩井 千明(青山学院大学), 堀内 正博(青山学院大学), 大島 正嗣(青山学院大学)

20日(土)	A会場 (第10会議室・3F)	B会場 (第11会議室・3F)	C会場 (第16会議室・9F)
	<b>一般学術セッション 3A</b>	<b>研究部会報告セッション</b>	<b>企画セッション</b>
16:00-18:00	地域医療ネットワークによる医療機関の機能再編に関する研究 眞屋 朋和(東京工業大学), 市川 学(東京工業大学), 出口 弘(東京工業大学), 金谷 泰宏(国立保健医療科学院)	<b>ビジネスシミュレーション研究部会報告</b> 企画:白井 宏明(横浜国立大学)  ビジネスシミュレーション研究部会では, 代表的なビジネスシミュレーション手法の一つであるビジネスゲームについて教育研究を実践している。本セッションでは, これらの実践事例の報告を行い, 参加者との討議を行う。	<b>シミュレーション&amp;ゲーミングとソフトコンピューティング技術</b> 企画:馬場 則夫(関西大学) 司会:大松 繁(大阪工業大学), 久保田 直行(首都大学東京), 須藤 秀紹(室蘭工業大学) (1) ニューラルネットワークによる匂い識別 大松 繁(大阪工業大学)
	震災時避難に着目した住民参加型シミュレーション技法による防災まちづくりのプロトタイプ・モデル 豊田 祐輔(立命館大学), 鐘ヶ江 秀彦(立命館大学)	(1) ビジネスシミュレーション:教育から研究へ 白井 宏明(横浜国立大学)  (2) クラウド型ビジネスシミュレーションの構築に向けて 田名部 元成(横浜国立大学)	(2) コモンズゲームをより興味深くするためのソフトコンピューティングの活用 荒瀬 祐太(大阪教育大学), 馬場 則夫(関西大学)  (3) 進化的計算を用いた多足ロボットの歩行生成 高瀬 紀子(首都大学東京), ボッツハイム ヤノシュ(首都大学東京), 久保田 直行(首都大学東京)
	地域防災力向上のための子どもを対象としたゲーミング・シミュレーションの有効性に関する研究 保川 真有美(立命館大学), 豊田 祐輔(立命館大学), 酒井 宏平(立命館大学), 鐘ヶ江 秀彦(立命館大学)	(3) サービス・イノベーションのゲーミフィケーションについて—Soft Innovation Architecture の習得— 佐藤 亮(横浜国立大学)	(4) オセロにおける手数を考慮した状態表現に関する考察 半田 久志(近畿大学)  (5) エデュテインメントによる人工生物の歩行方法の設計 大西 健太郎(東海大学), 豊田 恭平(東海大学), 高瀬 紀子(東海大学), 一色 裕也(東海大学), 藤原 俊弥(東海大学), 萩原 忠(東海大学), 山田 園裕(東海大学), 久保田 直行(首都大学東京)  (6) 相互補完ネットワークにおける有線および無線システムと動的番地割当方式の統合 ソファラ(東海大学), 豊田 恭平(東海大学), 小澤 駿介(東海大学), 山田 園裕(東海大学)  (7) 留学生のための日本語学習への書評ゲーム「ビブリアバトル」導入の試み 須藤 秀紹(室蘭工業大学), 山路 奈保子(室蘭工業大学), 李 セロン(室蘭工業大学)

20日(土)	アイビーホール (旧青学会館)
18:30-20:30	懇親会「ゲーミングの夕べ」