

シミュレーション &ゲーミング

会員の皆様へ

—開放性を高める努力をしております—土谷茂久 1

【一般論文】

〈査読論文〉

産業廃棄物不法投棄ゲームの開発と社会的ジレンマアプローチ

—利得構造と情報の非対称性という構造的与件がもたらす効果の検討—大沼 進・北梶陽子 5

〈閲読論文〉

政府機関におけるゲーム教材開発—環境教育教材の事例—相澤寛史 17

【特集論文】

編集（企画）にあたって—特集「ファシリテーションという実践」—加藤文俊 27

〈査読論文〉

地域防災力向上のためのワークショップ運営とファシリテーションの実践

—東海・東南海地震の脅威にさらされる名古屋市の場合—

.....木村玲欧・林 能成・元吉忠寛・大友章司・
神田幸治・後藤隆一・福留邦洋・近藤民代 29

〈閲読論文〉

ファシリテーションという教育実践への状況論的アプローチ:

ディブリーフィングにおける「強制される自由討論」のパラドックス長岡 健 41

【報 告】

2006 年度秋季全国大会の報告細井浩一・宮脇 昇 51

2007 年度学会賞等授賞式報告白鳥 令 53

【フォーラム】

◆大会印象記

ABSEL2007 大会参加記市川 新 55

CoSN's 12th Annual K-12 School Networking Conference および

CoSN's 6th Annual International Symposium 参加記松田稔樹 57

◆私と S&G

秋田大学における文部科学省特色ある大学教育支援プログラム

「ゲーミング・シミュレーション型授業の構築—社会的実践力を培う

体験的学習プロジェクト—井門正美 59

ゲーミング設計の難しさと楽しさ諸藤秀幸 61

【事務局からのお知らせ】松井啓之 62

編集後記松田稔樹 66