

【特集論文: COE および GP におけるシミュレーション&ゲーミング (1)】

〈依頼論文〉

ビジネスゲームと経営学 e ラーニング—現代 GP の取組を通じて— ……白井宏明 69

【特集論文: シミュレーション&ゲーミングと倫理 (1)】

〈依頼論文〉

ゲーム活用の倫理的問題を考える—心理学の視点から— ……吉川肇子 77

【一般論文】

〈査読論文〉

ビジネスゲームの開発期間短縮と品質確保を目的としたパラメタ調整用ツールの開発  
……………下平利和・寺野隆雄 83

The Influence of Language, System, and Sex Upon Intercultural Attitudes:

Research Using an Intercultural Simulation Gaming

……………Naoka MAEMURA・Junzo KATO・Takehiro FUJIHARA 93

ビジネスゲームによる企業内集団意思決定の実証実験 ……岩井千明 101

【コメント】

「説得・納得ゲーム (SNG): 販売編」のさらなる 2 つの可能性

—杉浦・吉川・鈴木 (2006) へのコメント— ……松尾由美・坂元 章 110

説得納得フレームの統合的発展に向けて

—松尾・坂元氏のコメントに対するリプライ— ……杉浦淳吉・吉川肇子 112

【書 評】

『Playing Video Games: Motives, Responses, and Consequences』

Peter Vorderer & Jennings Bryant (著) (2006 年 Lawrence Erlbaum Associates)

……………渋谷明子 114

【報 告】

2007 年度・春季全国大会についての報告 ……加藤文俊・長岡 健 116

【フォーラム】

◆学会賞受賞の言葉

学会賞受賞に当たって……………丸岡 (河村) 律子 118

奨励賞を受賞して—MR3 の開発と今後に向けて— ……石垣幸子 119

奨励賞をいただいて ……加藤太一 120

◆私と S&G

社会シミュレーションとゲーミング—SOARS を通じて— ……市川 学 121

【学会誌編集委員会から】

学会誌掲載目次 (Vol. 1, No. 1~Vol. 16, No. 2) …… 123

編集後記 ……松田稔樹 137