

シミュレーション & ゲーミング

【特集論文: COE および GP におけるシミュレーション&ゲーミング (2)】

〈依頼論文〉

- 防災とシミュレーション & ゲーミング
—京都大学防災研究所 21 世紀 COE プログラムの取りくみから— 矢守克也 1

【一般論文】

〈査読論文〉

- 地域通貨の流通条件検討のためのゲーミング・シミュレーション開発の試み
..... 林直保子・与謝野有紀 9
多元的現実の理解を促すディブリーフィング—仮想世界ゲームに基づく提案— 中村美枝子 21

【コメント】

- ディブリーフィングの手法としての "ICHIBA"
—杉浦 (2006) 「意見対照ゲーム "ICHIBA" の開発」 へのコメント— 中村美枝子 32
"ICHIBA" 発想の原点とその展開—中村氏のコメントへのリプライ— 杉浦淳吉 34
学習者の立場からビジネスゲームを設計する
—菱山玲子・早川 恵 (2006) へのコメント— 福田正弘 36
ビジネスゲームによる経営教育が目指すもの—福田コメントへのリプライ— 菱山玲子・早川 恵 38

【書 評】

- 教師ファシリテータに求められる『批判的思考力を育てる』技術
—柴田義松著の書評に代えて— 市川 新 40

【報 告】

- 日本シミュレーション&ゲーミング学会 2007 年度秋季全国大会 (秋田大会) 報告 井門正美 45
地域活性化と持続可能な社会づくりに向けた若者と大人の共同シミュレーション 原田紀久子 50

【フォーラム】

◆大会印象記

- ABSEL2008 参加記 小山友介 54
編集後記 松田稔樹 55