

シミュレーション & ゲーミング

【一般論文】

<査読論文>

すがろくで語るライフストーリー	吉川聰子	1
「裁判員裁判ゲーム」の開発とゲームの効果	荒川 歩	9

【特集論文: COE および GP におけるシミュレーション&ゲーミング(4)】

<依頼論文>

シミュレーション&ゲーミングからみた都市地震工学 —東京工業大学都市地震工学センターにおける COE プログラム—	盛川 仁・松田稔樹・高砂早穂	17
--	----------------	----

【特集論文: シミュレーション&ゲーミングと倫理(3)】

<依頼論文>

A Gaming/Simulation Approach to Corporate Business Ethics	Shigehisa TSUCHIYA	29
---	--------------------	----

【特集論文】

<査読論文>

企画にあたって —特集「ゲーミング・シミュレーションにおける体験や学習をどう評価するのか」—	井門正美	41
ビジネスゲームを用いた集団意思決定研究 —異なるメンバー構成による実験的アプローチ—	岩井千明	47
内部観測にもとづく異文化理解シミュレーションでの体験評価に関する試論 —予想外の出来事をどう捉えどう評価するか—	木谷 忍	61
形成的評価に着目した学校教育用ゲーミングの設計 —「技術者モラルゲーム」の開発と教育実践に基づき—	遠藤信一・松田稔樹	73
環境政策ゲーム「キープクール」の教育への導入とその評価: ゲーム実施者とプレーヤ双方の観点から	杉浦淳吉・吉川聰子	87

<依頼論文>

教師のゲーミングファシリテーション技術	市川 新	101
---------------------------	------	-----

【フォーラム】

◆特集関連依頼寄稿文 ゲームは友達 一ゲームからはじめる共有体験—	森 隆司	113
◆私と S&G 国際政治シミュレーションとの出会い	玉井雅隆	117
「世界が変わっていくこと」について考えながら	岡野 正	118
◆大会参加記・印象記 2009 ABSEL 第36回年次大会参加記	岩井千明	119

【報 告】

シンポジウム「現代的問題に立ち向かうゲーミング」の討論記録杉浦淳吉・大山佳三・黒瀬琢也・掛布智久・丸田康司・加藤文俊	121
---	-----

【事務局からのお知らせ】	荒井祐輔	128
--------------------	------	-----

編集後記	松田稔樹	134
------------	------	-----