

シミュレーション &ゲーミング

【一般論文】		
〈査読論文〉		
円滑な他者との相互作用様相に特性自尊心が及ぼす影響 —複数の個室環境において、繰り返しの説得納得ゲームを用いた検討— 柳澤邦昭・西村太志・浦 光博		37
子どものテレビゲーム接触への保護者の指導方法と効果 —小学校高学年児童と保護者を対象にしたパネル研究の分析から— 渋谷明子・坂元 章・井堀宣子・湯川進太郎		47
〈速報〉		
「裁判員裁判ゲーム中高生版」の開発とゲームの効果 荒川 歩・久保山力也・守屋博三・大石敬治		59
【報 告】		
2010 年度春季全国大会（大阪教育大学）報告..... 馬場則夫		66
2010 年度秋季全国大会（江戸川大学）報告..... 玉田和恵		67
【書評】		
イノベーションの普及 エベレット・ロジャーズ著 三藤利雄訳 翔泳社 2007 年刊..... 市川 新		68
【フォーラム】		
◆会員開発のゲーム紹介		
就職活動シミュレーションゲーム「面接かぶと」の紹介..... 加藤太一・吉川肇子		72
◆私と S&G		
「テレビゲームの輪郭」を探して..... 柴田 傑		74
◆学会賞受賞の言葉		
JASAG「学会賞」（2010 年）を受賞して		
—秋田大学におけるゲーミング・シミュレーションの推進を期して—..... 井門正美		76
論文賞を受賞して..... 荒川 歩		78
論文賞を受賞して..... 岩井千明		79
学会奨励賞を受賞して..... 遠藤信一		80
学会奨励賞を受賞して..... 越山 修		81
学会奨励賞を受賞して..... 本巢芽美		82
◆大会参加記・印象記		
ISAGA2010 の報告..... 土谷茂久		83
編集委員会および発行所からの 2010 年 6 月号に関する訂正のお知らせとお詫び.....		84
編集後記..... 松田稔樹		85