

シミュレーション &ゲーミング

【一般論文】

〈査読論文〉

- ゲーミングシミュレーションにおけるプレーヤをゲームのプレーから、
問題の解法構築へと誘導する思考支援ツールとしての『クロスロード』
..... 網代 剛・吉川肇子・矢守克也 1

【特集論文】

- 企画にあたって—特集「ゲーム理論とシミュレーション&ゲーミング」..... 大沼 進 13

〈依頼論文〉

- 量子ゲーム理論..... 全 卓樹 16

〈査読論文〉

- 社会構造・コーディネーション形態の進化の分析
—進化ゲーム論の視点とマルチ・エージェント・シミュレーション—..... 秋山英三 27
意思決定に関する進化シミュレーション..... 中丸麻由子・関口卓也・島尾 堯 39
階層性のあるゲーム理論の研究..... 笠田 実・阿部真人・池上高志 52
均衡選択の方法としての実験室実験—投票モデルの検証—..... 黒阪健吾・肥前洋一 60

【特集論文：シミュレーション&ゲーミングと倫理 (6)】

〈依頼論文〉

- ネット社会への入り口としてのゲーム機と青少年の情報安全に関する議論..... 玉田和恵 69

【書 評】

- 役割体験学習に基づく法教育：裁判員裁判を体感する授業
井門正美著 現代人文社 2011年刊..... 荒川 歩 76

【フォーラム】

◆大会参加記・印象記

- 2011 ABSEL 第38回年次大会参加記..... 森田 充 78

- ABSEL から日本の皆様に..... Michael J. Fekula 80

- 編集後記..... 松田稔樹 82