

Vol. 22, No. 1

June, 2012

日本シミュレーション
&ゲーミング学会編集

シミュレーション &ゲーミング

【投稿募集】

シミュレーション&ゲーミング学会誌特集号論文募集のお知らせ……………木谷 忍

【一般論題】

〈依頼論文〉

メディア表現の影響に関する学術的検討—心理学的検討と問題となる表現を中心に—
…………… 渋谷明子 85

〈査読論文〉

創造性を評価するスコアリング手法…………… 中村 潤・大澤幸生 99

「視点切替レポート法」によるディブリーフィング—簡略版仮想世界ゲームへの応用—
…………… 中村美枝子 109

排出取引ゲームの開発

社会的ジレンマ状況における社会的現実感の共有化過程の観察ツールとして
…………… 長坂邦仁・佐藤浩輔・大沼 進 122

U-Martを用いた実市場における板ダイナミクスの解析…………… 秋元圭人・森 直樹・松本啓之亮 137

キャリア教育におけるゲーム導入の試み—「パン屋激战区ゲーム」の開発・実施・評価—
…………… 上月彩香・吉永 潤 146

【事務局からのお知らせ】…………… 158

お詫びと訂正…………… 162

編集後記…………… 163