

シミュレーション &ゲーミング

【一般論文】

〈査読論文〉

ゲーミングとマルチエージェントシミュレーションによる地域通貨流通メカニズムの検討
.....小林重人・吉田昌幸・橋本 敬 1

【報 告】

ISAGA2013にみるシミュレーション&ゲーミングの文化.....浜田良樹・金子友海 12

【フォーラム】

◆私とS&G

アダルトゲームを研究することの困難について.....大倉 韻 15

◆シミュレーション&ゲーミング全国大会論文報告集目次

2013年度春季全国大会(東京工業大学)..... 17

【事務局からのお知らせ】..... 19

編集後記.....田名部元成 24

執筆要領..... 25