

Vol. 26, No. 1

June 2016

日本シミュレーション
&ゲーミング学会編集

シミュレーション &ゲーミング

【一般論文】

〈査読論文〉

コンピュータ・シミュレーションとゲーミングを併用するプラットフォーム戦略評価手法の検討	砂口洋毅・白井宏明・佐藤 亮	1
分野融合的なエネルギーシステム教育のためのゲーミング設計.....	鈴木研悟	9
無知のヴェールは合意形成を促進するか：指定廃棄物処分立地ゲームを用いた検討	横山実紀・大沼 進・広瀬幸雄	21

【フォーラム】

第20回(2015年度)学会賞等の選考結果について.....	兼田敏之	33
学会賞を受賞して.....	黒澤敏朗	34
学会賞を受賞して.....	大沼 進	35
奨励賞を受賞して.....	李 皓	36

【報 告】

2015年度秋期全国大会(福岡大学)論文報告集目次.....		37
編集後記.....	大沼 進	39