

シミュレーション &ゲーミング

【特集論文：教育の変革を促すシミュレーション&ゲーミング】

特集「教育の変革を促すシミュレーション&ゲーミング」の趣旨と概要……………松田稔樹 47

〈査読論文〉

「縦糸・横糸モデル」を基盤とするインフォームドな指導を行う

ゲーミング教材の提案とその開発支援……………松田稔樹 49

ソーシャルスキル教育のためのシミュレーション教材の開発：

理工系大学生を対象とした実践と評価……………岡田佳子 61

問題解決モデルによる日本語作文能力育成のためのゲーミング教材の開発と評価

……………竹村徳倫・松田稔樹 75

カードゲームのデザインと実践による省エネ行動の学習……………杉浦淳吉・三神彩子 87

学生のグループディスカッションへの参加を促すシミュレーション：

【シミュレーション教材「ひょうたん島問題」】に基づく授業実践から……………杉野知恵 101

VRの鏡的利用法を用いた情報モラル指導システム……………瀧島大地・中山 洋・松田稔樹 111

【フォーラム】

第22回（2017年度）学会賞等の選考結果について……………出口 弘 120

2017年度の論文賞を受賞して……………小林重人 121

2017年度論文賞を受賞して……………吉田昌幸 122

2017年度奨励賞を受賞して……………鈴木研悟 123

【報 告】

JASAG2017年度春期大会報告 社会システムゲーミング……………市川 新 125

2017年度春期全国大会（流通経済大学新松戸キャンパス）論文報告集目次…………… 127

査読者へのお礼…………… 129

編集後記……………大沼 進 130