

## 1. 2016 年度春期全国大会のお知らせ

2016 年春期全国大会を開催いたします。多くの会員の参加をお待ちしております。

### 大会テーマ：「経営の戦略とシミュレーション&ゲーミング」

経営の戦略とは、幅広い概念である。戦略は、もともとは軍事用語であったが、現在では企業や政府などの軍隊以外の組織全般に用いられるようになり、その使われ方は、事業戦略、競争戦略などの全体的なものから、営業戦略、マーケティング戦略、財務戦略など機能別のものにまでわたる。いずれにせよ組織が競争優位を実現するためには、有限な経営資源を選択的に配分する必要がある。

戦略に基づく意思決定を行なうための手法の一つにシミュレーションがあるが、コンピュータシミュレーションでは、人間の意思決定プロセスの明示化が必要となり取り扱いが難しい。しかしながら、ゲーミングシミュレーションは、プログラム化できない意思決定部分を人間が担うことで、シミュレーション進行を可能とする。経営には競争や協力する相手を伴うため、人間がプレーヤとして参加するゲーミングシミュレーションが有効である。ただし、これまで開発されてきたものは、数値分析を通じた合理的意思決定のスキル獲得を指向し、プレーヤにオペレーショナルなレベルにおける定量的な意思決定を求める定量的ゲーミングシミュレーションが多かった。一方、経営戦略策定のような、将来に対する不確実性が高い活動においては、むしろ関係者間での情報共有や合意形成を指向した方法が求められ、それには言語的あるいは定性的なゲーミングシミュレーションへの期待が高まる。

本大会では、企業経営に限定せずに、より広い範囲の経営の戦略をテーマとして意思決定や合意形成を支援する仕組みとしてのシミュレーション&ゲーミングの現状と今後の可能性について考えたい。

(2016 年度春期全国大会 大会委員長 白井 宏明)

期日：2016 年 5 月 28 日（土）・29 日（日）

場所：横浜国立大学（〒240-8501 横浜市保土ヶ谷区常盤台 79-4）

主催：NPO 法人 日本シミュレーション&ゲーミング学会

共催：横浜国立大学経営学部

大会内容：シンポジウム、一般学術セッション、企画セッション、体験セッション、総会・懇親会（ゲーミングの夕べ）

大会 Web サイト（随時更新されます。ご確認ください）

<http://jasag.org/>

## 重要日程

- 企画申込：2016年3月23日（水）～3月31日（木）
- 発表申込：2016年4月1日（金）～4月11日（月）
- 採択通知：2016年4月15日（金）
- 原稿締切：2016年5月6日（金）

参加申込と参加費（受付業務の円滑化のため、事前登録にご協力ください）

参加資格	大会参加費		懇親会(ゲーミングの夕べ)		(円)
	事前登録	当日登録	事前登録	当日登録	
正会員	4,000	5,000	4,000	5,000	
学生会員	1,000	2,000	1,500	2,000	
一般非会員	5,000	6,000	4,000	5,000	
学生非会員	2,000	3,000	1,500	2,000	

## 2. 2016年度秋期大会の日程決定!

2016年秋期大会は名古屋工業大学(組織委員長:兼田敏之)において、2016年11月12日(土)、13日(日)の2日に渡り開催されることが決定しました。詳細は追ってお知らせいたしますが、会員の皆様におかれましては、ご予約くださいますよう、お願い申し上げます。

## 3. ISAGA2016

ISAGA2016は、9月27日(火)～9月29日(木)オーストラリアメルボルンにて開催されます。通常の開催時期(7月)と異なりますので、日程にご注意下さい。

大会テーマは、"Leadership in Simulation and Gaming"です。会員諸氏もふるってご参加ください。

なお、Full paper の投稿締め切りは3月30日です。以下のリンクから投稿ください。

<http://www.simulationcongress.com/program/submit-into-program/isaga/>