

1. 2016 年度秋期全国大会のお知らせ

11月12日(土)・13日(日)

名古屋工業大学

「創造工学とシミュレーション&ゲーミング」

日本シミュレーション&ゲーミング学会の2016年度秋期全国大会は、11月12日(土)・13日(日)の2日間で、名古屋工業大学にて開催される運びとなりました。

21世紀には、技術フロンティアの拡大とともに社会のあり方が問い直されるようになっていきます。研究・教育の場である大学もまた例外ではなく、社会が大学に対し求める役割は激変しています。これまでも大学はいろいろ知恵を絞り、より高い付加価値を与えるべくFD (Faculty Development)、AL (Active Learning)などを積極的に行ってきましたが、これからの大学人にはこれまで長く維持してきた価値観から脱皮し、より創造的な仕事をする事が求められている一方で、学習者にも創造的な学びが求められる時代と言えます。シミュレーション&ゲーミングはずでに長い歴史を有し、最近急速に変わる教育へのニーズに十分に答えるポテンシャルを持っておりますが、今まさにその発信が課題となっています。

本大会は、研究者と学習者がともに学び、「創造する」シミュレーション&ゲーミングを重点課題に取り上げます。単に事例紹介にとどまらずそのノウハウを共有する出発点たらんことを目指します。開催校の名古屋工業大学は、平成28年4月より工学教育のカリキュラムを大改正し、学部・大学院6年を一体化した「創造工学研究課程」を新設、新しい価値の創造、研究室ローテーションなどのさまざまな新しい取り組みをしています。これについて最新の動向をご報告いただくとともにその応用可能性をディスカッションします。皆さん全員がチャレンジャーです。前向きで活発な提案と議論を期待します。

(組織委員長：兼田 敏之)



大会内容

- シンポジウム
- 一般学術セッション
- 企画セッション
- 体験セッション
- 懇親会（ゲーミングの夕べ）

重要日程

- 企画申込：2016年8月23日（火）～8月31日（水）
- 発表申込：2016年8月31日（水）～9月12日（月）
- 採択通知：2016年9月16日（金）
- 原稿締切：2016年10月17日（月）

2. 2017年度春期大会の日程決定！

日本シミュレーション&ゲーミング学会の2017年春期全国大会は、流通経済大学にて開催される運びとなりました。日程等の詳細は、決定し次第学会サイトで公開していきます。会員の皆様におかれましては、是非とも流通経済大学での全国大会にご参加とご発表を今からご検討いただけますようお願い申し上げます。

（組織委員長：市川 新）

大会内容

- シンポジウム
- 一般学術セッション
- 企画セッション
- 体験セッション
- 懇親会（ゲーミングの夕べ）



3. 2016年度研究部会募集のお知らせ

下記の通り2016年度研究部会（課題別研究部会、地域別研究会）の募集を行います。

募集件数

7件以内

活動期間と研究助成

- ・研究部会の活動期間は、原則として、設置が認められた時点からその翌年度末まで。
- ・今回の募集で設置される研究部会の活動期間は、2016年7月1日～2017年3月31日。
- ・1部会につき1年に5万円を部会活動費として助成する予定。初年度の部会活動費は翌年度にまたがって使用してもかまわない。

応募と活動の要件

1. 研究部会の代表者は、学会員でなければならない。

2. 研究部会は、学会員が自由に参加できる組織となっていなければならない。そのため、研究部会活動については HP 等で随時掲載することが望ましい。
3. 研究部会は、採択された年度および翌年度中の全国大会で 2 回程度以上発表を行うか、学会誌のフォーラム等で活動状況を報告すること。
4. 研究部会の成果は、学会誌に投稿することが望ましい。
5. 研究部会の活動期間終了後、収支報告書を提出すること。

結果の通知

申請書にもとづいて、学会研究領域との関連性、学会や社会に対する貢献、実現可能性など観点から、学術委員会で設置可否の判断を行い、結果を電子メールにて申請者に連絡します。連絡時期は、2016 年 7 月 4 日（月）を予定。

申請の手続き

以下のページの申請フォームを利用して申請書を送ってください。

締切：2016 年 6 月 27 日（月）

<http://jasag.org/blog/scientific-committe/研究部会・研究会/news20160603-01.html>

（参考）

2015 年度採択分（3 件）

☆社会問題をシミュレートするカードゲーム研究会（課題別研究部会）主査：杉浦淳吉

☆西日本ヒューマン・ベース政策過程ゲーミング・シミュレーション研究会（地域別研究会）主査：近藤 敦

☆ゲーム移転研究部会（課題別研究部会）主査：浜田良樹

2014 年度採択分（3 件）

☆ビジネス・シミュレーション研究部会（課題別研究部会）主査：白井宏明

☆シリアスゲーム研究部会（秋田大学 GS 研）（課題別研究部会）主査：井門正美

☆地域づくりゲーミング評価研究部会（課題別研究部会）主査：木谷忍

4. ISAGA2016 早期登録割引のご案内

既報の通り、ISAGA2016 が、9 月 27 日（火）～9 月 29 日（木）オーストラリアメルボルンにて開催されます。通常の開催時期（7 月）と異なりますので、日程にご注意下さい。

参加費は 2016 年 6 月 8 日までは 1135AUD（ISAGA 会員は 840AUD）となっています。

NPO 法人 日本シミュレーション&ゲーミング学会ニュースレター（2016 年 6 月 14 日発行）

編集 広報委員会 吉川肇子

発行 NPO 法人日本シミュレーション&ゲーミング学会

JASAG ホームページ：<http://www.jasag.org/>

JASAG 全般に関するご意見・質問等：

secretary@jasag.org

NPO 法人日本シミュレーション&ゲーミング学会事務センター

〒162-0801 東京都新宿区山吹町 358-5

Tel. (03) 5389-6278 Fax. (03) 3368-2822

担当：木崎 (jasag-post@bunken.co.jp)
