

【特集論文：デジタルゲームの心理的、生理的、身体的、人間関係の影響と健全化の取り組み】

特集「デジタルゲームの心理的、生理的、身体的、人間関係の影響と健全化の取り組み」

の企画と編集にあたって……………坂元 章 1

〈査読論文〉

台湾におけるゲームレーティングシステム

—ゲームソフトウェアレーティング管理規制の事例—……………藤原正仁 2

コンピュータゲーム親和性とパーソナリティに関する研究

—ロールシャッハ・テストおよび箱庭を用いて—……………山本喜晴 12

子どものゲーム利用に対する保護者の介入行動の実態調査—2011年と2017年調査の比較—

……………堀内由樹子・田島 祥・松尾由美・寺本水羽・鄭 姝・
倉津美紗子・鈴木佳苗・渋谷明子・坂元 章 24

ゲームをきっかけとした他者との交流に対する保護者の態度と属性との関連

……………田島 祥・堀内由樹子・寺本水羽・松尾由美・
倉津美紗子・鄭 姝・坂元 章 33

携帯型ゲーム使用と社会的適応の因果関係：小学生に対するパネル調査

……………鈴木佳苗 43

ゲームレーティングの客観的基準に関する研究……………佐々木輝美・林 志修 53

【一般論文】

〈査読論文〉

A Single Player Serious Game for Sustainable Supply Chain Management

……………Victor Alonso Cuesta Aguiar・Maziah Mat Rosly・Masaru Nakano 60

【報 告】

2017年JASAG秋期全国大会報告……………金子友海・浜田良樹 73

2017年度秋期大会（北海道科学大学）全国大会論文報告集目次…………… 74

編集後記……………大沼 進 77