

1. 秋期全国大会の開催について

■日本シミュレーション&ゲーミング学会発表募集

お待たせしました。秋期全国大会を次の通り上越教育大学および Zoom によるオンライン中継で実施します。皆様のご応募をお待ち申し上げます。アブストラクト提出期限は 10 月 26 日（月）までです。詳しくは以下のお知らせまたはホームページをご覧ください。

<http://jasag.org/blog/npo-jasag/2020a.html>

JASAG2020 年度秋期全国大会（上越教育大学）は 12 月 5 日・6 日に予定通り実施することになりました。Zoom による遠隔参加も可能です。以下の通り発表およびご参加を募集します。会場参加の可否は 11 月 28 日に最終判断します。不可の場合は全面的にオンラインに移行します。

1. 大会テーマ

「シミュレーション&ゲーミングと教育の近未来」

2. 日時

2020 年 12 月 5 日（土）13：00－17：00

2020 年 12 月 6 日（日）09：30－17：00

3. 会場

上越教育大学教育実践研究センター

（新潟県上越市西城町 1-7-2）

<https://mapfan.com/spots/S5CA,J,GT8N4>

オンライン同時中継

4. オンライン参加について

- a) Zoom によるオンライン中継を行います。
- b) 遠隔参加についても通常のセッションと同等の位置づけとします。
- c) 傍聴はもちろんのこと、遠隔での発表も可能です。
- d) 企画・学術・部会などのセッションも提案できます。
- e) アブストラクト査読と予稿集への掲載があります。

5. 新型コロナウイルス対策

対面参加については以下の措置を講じます。

- a) 対面参加は事前参加登録制で、当日の飛び入り参加はできません。
- b) 先着 50 名以内（会場定員が 100 名のため）
- c) 「ゲーミングのタベ」は行いません。
- d) 入場の際の検温を実施します。
- e) 手指消毒の徹底、COCOA 導入をお願いします。
- f) クラスター発生の際の同室者のトレースを可能とするため部屋ごとの参加者名簿の記録と確認を行います。

6. 参加費用

- a) 会場参加 先着 50 名まで

会員一般事前 3,000 円

会員学生事前 2,000 円

非会員 各会員からの 1,000 円増し

- b) オンライン参加

会員一般事前 3,000 円

会員学生事前 2,000 円

非会員 各会員からの 1,000 円増し

- c) キャンセルポリシー

システムの都合上受けられません。ただし参加費を納入された方については、開催後一定期間動画にアクセスすることができます。

7. 部会

部会からは部会セッション、部会関係者の発表でも結構ですので、必ず情報発信をお願いします。

8. 日程

- 10 月 26 日（月） 発表申込締め切り※
- 10 月 29 日（木） 採否通知※
- 11 月 12 日（木） 予稿提出締め切り
- 11 月 28 日（土） 最終実施判断
- 11 月 29 日（日） インターネット接続テスト
- 12 月 5 日（土） 6 日（日） 大会

※早く到着した申し込みについてはこの日程よりも早く採否を通知します。

9. 発表のお申し込み

以下の内容を、(Email 省略) までお送り下さい。

- a) 種別 (一般学術発表、部会セッションの提案、企画セッションの提案)
- b) 題名
- c) 所属・氏名
- d) 希望発表方法 (会場発表・オンライン発表の別)
- e) 要旨 (200 文字程度)
- f) 採否連絡先のメールアドレス

*上記の通り開催ご一定期間動画を本大会登録者に限定公開いたします。発表・セッションの録画と限定公開をご承諾の上、お申し込み下さい。

執筆要領はこちらです。

<http://jasag.org/blog/conference/manuscript.html>

10. 参加のお申し込み (今回は必ず事前予約が必要です)

大会参加申込

*上記の通り開催ご一定期間動画を本大会登録者に限定公開いたします。セッションの録画と限定公開をご承諾の上、お申し込み下さい。

11. 運営組織

組織委員長 吉田昌幸 (上越教育大学)
副委員長 亀山裕樹 (JA 越後ながおか)
副委員長 浜田良樹 (旭川工業高等専門学校)
委員 小林重人 (札幌市立大学)
委員 中平一義 (上越教育大学)

プログラム委員長 浜田良樹
副委員長 金子友海 (北海道科学大学)
委員 在間敬子 (京都産業大学)
委員 小山田晋 (東北大学)

12. プログラム

12月5日 (土) 理事会,シンポジウム,部会セッション,一般発表

12月6日 (日) 表彰式,会員懇談会,ワークショップ,部会セッション,一般発表

13. シンポジウム

JASAG 中長期課題第討論会（横浜国立大学 田名部元成）

2. 研究助成の公募について

シミュレーション&ゲーミングに関する研究助成の公募についてご案内いたします。

中山隼雄科学技術文化財団

<http://www.nakayama-zaidan.or.jp/subsidy/subsidy01.html>

<研究助成>

助成研究 A ゲーム分野の研究

- ① 重点研究：「楽しいニューノーマル世界へようこそ」
- ② 基礎的・基盤的研究：ゲームに関する各種研究

助成研究 B 「人間と遊び」に関する各種

国際交流（参加） 遊び・ゲーム等に関する国際会議等の活動

応募締切日

2020年11月15日