NEO 教育工学のための ゲーミング教材開発

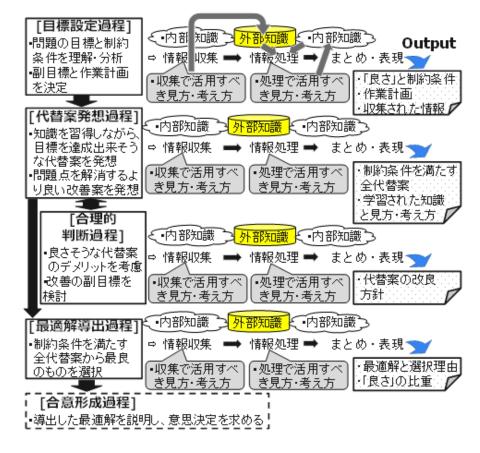
本研究部会では、松田(2015)の 「問題解決の縦糸・横糸モデル」 (右図)を活用してゲーミング教 材を開発しています。

これまでに研究部会メンバーは当 該モデルを活用して

- ・教師教育、情報リテラシー
- ・情報モラル、技術者モラル
- ・ソーシャルスキル
- 日本語教育

多様な分野でのゲーミング教材を 開発しています.

興味がある方はご連絡ください 玉田 ktamada@edogawa-u.ac.jp



「問題解決の縦糸・横糸モデル」