

# 「日本シミュレーション&ゲーミング学会」学会誌投稿票

原稿の種類 (丸をつける)	<論文> 査読論文 (原著 original article)    査読論文 (短報 short article) 査読論文 (総説 review article)    依頼論文 (invited article) <記事> コメント   書評・紹介   解説   文献紹介   報告   広告		
題 名	(和文)		
	(英文)		
著 者 名	氏名 (和文)	所属	会員区分
	(英文)		
	氏名 (和文)	所属	会員区分
	(英文)		
	氏名 (和文)	所属	会員区分
	(英文)		
	*著者欄が足りなければ行を追加してください		
連 絡 先 会 員	〒                      勤務先・自宅    (○印をつける)    氏名  <div style="text-align: right; margin-right: 50px;">TEL</div> <div style="text-align: right; margin-right: 50px;">FAX</div> E-mail		
原稿内訳	表紙および本文	枚	図・写真        枚
	表	枚	ファイル形式
キーワード	(和文) (英文)		
特集論文として 投稿の場合の特 集論文のテーマ			
別   刷	50部    100部    200部    (○印をつける)		

投稿時確認内容	確認欄 (全てに丸がついていなければ受付できません)
1. 投稿する論文/記事の内容は、シミュレーション&ゲーミングに関するもの、もしくは、シミュレーション&ゲーミングとの関係を明示したものである。	
2. 投稿する論文/記事の内容は未発表である。ただし、日本シミュレーション&ゲーミング学会が発行する全国大会の論文報告集への掲載は、未発表とみなしてよい。	
3. 投稿する論文/記事は、JASAGの執筆要領にしたがって執筆されている。	
4. ねつ造、改ざん、盗用をはじめとする不正行為を行っていない。	
5. 実験・調査への協力者の同意を必要とする研究や個人情報を取り扱う研究など、指針・法令等に基づく手続が必要な内容を含む場合には、必要な対策と措置を講じている。もしくは、そのような手続を必要とする内容を含まない。	
6. 他者が作成したゲーム（他者が作成したゲームを改良した場合も含む）を使用している場合、原作者の意図に反する使い方や、原作者に物質的・精神的な損害を与えうる使い方をしないように配慮している。もしくは、そのような使い方となっていないことを原作者に確認している（学会誌編集委員会では、原作者への確認を推奨している）。また、当該ゲームについては執筆要領に示している通りに参考文献やゲームの出典として明記している。	
7. 利益相反の疑いがある内容を含む場合には、その旨を事前に編集委員会に申し出て、論文内容の公正性についての判断を受けている。もしくは、利益相反の疑いがある内容を含まない。	
8. 学会誌に掲載された論文/記事の内容についての責任は著者が負う。	

備考	原稿受付番号 No.
	受付           年       月       日                      改稿受付           年       月       日
	受理           年       月       日                      著者校正           年       月       日