

# ハイブリッド(ハイフレックス)ゲーミング部会

本研究会はコロナ以降活発になったハイブリッド形式でのゲーミングについて調査研究を行っています。

ハイブリッドのゲーミングによって、ハイブリッド形式における対面参加者とオンライン参加者の間の情報・コミュニケーションの非対称性が明らかになりました。

この非対称性を「逆デジタル・ディバイド」と名付け、逆デジタル・ディバイドの解消、あえて非対称性を活用するゲーミングの開発を試みています。

活動期間:2023年度-2024年度

連絡先 :宮脇昇 [miyawaki@sps.ritsumei.ac.jp](mailto:miyawaki@sps.ritsumei.ac.jp)



下2つの画像および背景の模様は生成AIで作成されました。